

RELACIÓN DE POSIBLES CURSOS A IMPARTIR

El siguiente Programa de Actividades Formativas se elabora con el objetivo de facilitar la formación en el campo de la animación juvenil y el tiempo libre de la juventud leonesa; posibilitar el conocimiento e intercambio entre ellos; formarlos para que puedan ejercer una profesión en su entorno y contribuir con ello a fijar población en el ámbito rural:

Titulaciones de Grado: (Título oficial de la Junta de Castilla y León).

1. **Coordinador de Tiempo Libre, con** una duración de 400 horas distribuidas de la siguiente forma: Fase teórica de 200 horas, de las cuales 80 horas presenciales y 120 horas telemáticas. Fase práctica de 200 horas.

2. **Monitor de Tiempo Libre, con** una duración de 300 horas distribuidas de la siguiente forma: Fase teórica de 150 horas, de las cuales 50 pertenecen al bloque troncal y 100 al bloque de libre elección, 40 horas serán presenciales y el resto a través de medios telemáticos. Fase práctica de 150 horas.

La modalidad extensiva es la habitual con un cómputo máximo de 8 horas lectivas por día de curso y la modalidad intensiva será limitada a cursos propios de la EPATiLeón e incluye la pernocta durante la parte presencial con un cómputo de 10 horas lectivas por día.

Especialidades de Monitor y Coordinador de Tiempo Libre: (Título oficial de la Junta Castilla y León):

3. Especialidad de Campos de Trabajo.
4. Especialidad de Jóvenes con Necesidades Especiales.
5. Especialidad de Monitor de Ludotecas

Estas especialidades constarán de 100 horas distribuidas de la siguiente forma: La fase teórica tendrá una duración de 50 horas, de las cuales 25 pertenecerán al bloque troncal y 25 será de libre elección, 40 horas serán presenciales y el resto a través de medios telemáticos. Fase práctica de 50 horas.

Formación complementaria: Cursos Monográficos: (Diploma/Certificado oficial de la Escuela, EPATiLeón de la Diputación de León). Estos cursos tendrán una duración de 25 horas, de las cuales 8 horas serán presenciales y el resto a través de medios telemáticos:

1. Preparación de escape room / street.
2. Apps básico: diseña tus aplicaciones.
3. Videos / fotos con smartphone y RRSS.
4. Gestión segura de mis RRSS y blogs.
5. Herramientas TIC para la animación.
6. Aproximación a la Impresión 3D.
7. Construye un dron / robot.
8. Iniciación a la creación y pilotaje de drones.
9. Especialista en BTT.
10. Actividades multiaventura.
11. Monitor de multideporte.
12. Iniciación a la orientación.
13. Dinámicas y juegos.
14. Organización y animación de ludotecas.
15. Animación con personas mayores.
16. Técnicas y recursos para la animación en el tiempo libre.
17. Dinamización de asociaciones juveniles.



DIPUTACIÓN
DE LEÓN



18. Coach en grupos juveniles.
19. Habilidades sociales y resolución de conflictos.
20. Interpretación ambiental.
21. Globoflexia.
22. Cuentacuentos.
23. Animación teatral.
24. Fotografía en el medio natural.
25. Iniciación a la fotografía.
26. Primeros auxilios.